



## **Funktionärs-PM KM söndagen den 15 maj 2022**

*Stort tack för att du ställer upp som funktionär på KM! Utan din hjälp skulle inte tävlingen kunna genomföras.*

Samling enligt schemat i funktionärsförteckningen

När du kommer till Spånga IP ska du gå till sekretariatet vid måltornet. Där ska du pricka av dig och hämta ut en funktionärsväst. Sedan kommer det hållas en kort genomgång och du kommer få ditt ansvarsområde tilldelat. Se till att vara i tid. Funktionärsfika kommer att finnas tillgängligt på arenan (en trappa upp i måltornet) och kan hämtas ut när man vill under dagen. Var vänlig och läs igenom informationen för varje gren nedan.

**Var vänlig och läs igenom informationen för din gren nedan. De som inte är grenspecifika tar vi på plats.**

Vi hoppas på många startande i några grupper i årets KM-upplaga, vilket innebär att tidsschemat är tajt. Varje funktionärsteam bör avsätta en person till att hålla koll på de startande och slussa fram dem i ordning, samt att ropa upp nästa grupp om tävling fortfarande pågår för den förra.

### **Vid eventuell olycka:**

- Samlingsplats vid eventuell olycka är parkeringen utanför arenan.
- Förbandslåda finns vid sekretariatet.
  
- Adressen vi befinner oss på är Solhems Hagväg 2, 163 56 Spånga.
- **Parkeringsplats** finns i anslutning till arenan. OBS! avgiftsbelagd.
- **Kollektivtrafik** pendeltåg till Spånga och gå ca 1 200m eller buss 117 från Brommaplan, gå av vid Spånga station och sedan gå ca 1 200m.

Har du frågor, kontakta gärna tävlingskommittén via [frej.soderlund@brommaif.org](mailto:frej.soderlund@brommaif.org)

***Välkomna till KM***  
***Tävlingskommittén***



## HÖJDHOPP

**Upprop:** Ca 15 minuter innan start.

**Antal hopp:** Tre försök per höjd.

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

Sekreteraren markerar alla hopp med:

Giltigt hopp	=	O
Ogiltigt hopp	=	X
Ej hoppat	=	-

**Mätning:** Höjden mäts från marken till ovansida av ribban. Måttet mäts mitt på ribban.

**Höjningar:** Följande höjningsschema ska användas:

**P/F9** 81-86-91-96-101-106-111-116-121 + 3 cm

**P/F11** 86-96-101-106-111-116-121-126-131-136 + 3 cm

**P/F13** 101-106-111-116-121-126-131-136-141-146 + 3 cm

**P/F15** 111-121-126-131-136-141-146-151-156-161 + 3 cm

**P/F17** 121-131-136-141-146-151-156-161-166-171 + 3 cm

**M/K** 131-141-146-151-156-161-166-171-176-181 + 3 cm

### Domarfunktioner:

**Grenledare** Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen. Är också hoppdomare och markerar godkänt hopp med vit flagg och ogiltigt hopp med röd flagg

**Upprop/resultat** Genomför muntligt upprop och ropar upp den som ska hoppa och vilka två som står på tur. Noterar också resultat på pappersprotokoll.

**Sekreterare/digitalresultat** Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat i appen

**Ribbuppläggare (2 st.)** Läger upp ribban vid rivning kontrollmäter också höjden

### Ett försök (hopp) är ogiltigt om den tävlande:

- Inte gör upphoppet från en fot. Inga jämfotahopp alltså.
- Stöter till ribban eller ställningen, så att ribban därefter ej ligger kvar på upplägningsplattorna. Om ribban darrar ska man avvakta till dess rörelse upphört, eller till dess det – enligt domarens bedömning – är helt klart att ribban inte kommer att falla ned från upplägningsplattorna. Observera att det inte räcker med t.ex. att hopparen hunnit lämna bädden innan ribban faller, eller att ribban legat kvar en viss tid. Om ribban faller, men detta enligt domarens uppfattning inte beror på hopparen utan på t.ex. felplacerad hoppbädd, ska försöket bedömas som giltigt om hopparen passerat korrekt över ribban. Alternativt kan tävlanden ges möjlighet att göra om försöket.
- Utan att först passera över ribban med någon del av kroppen vidrör hoppbädden – antingen mellan eller vid sidan av ståndarna – bortom det tänkta vertikalanplanet genom



ståndarnas framkant. Om tävlande vid ett i övrigt korrekt försök vidrör hoppbädden med foten, och om han/hon därvid – enligt domarens bedömning – inte erhållit någon fördel, ska dock hoppet inte ogiltigförklaras.

## LÅNGDHOPP

**Upprop:** Ca 15 minuter innan start.

**Antal hopp:** I alla åldersklasserna upp till och med 15 gäller tre försök, ingen final. För seniorer och P/F 17 gäller tre försök och final.

**Zon/Planka:** P/F 9-13 har hoppzon (hoppzonen är en meter). Övriga hoppare med plankan.

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

Sekreteraren markerar alla hopp med:

Giltigt hopp = Skriv resultatet i cm (t.ex. 436)

Övertramp = X

Ej hoppat = -

**Mätning:** *Hoppzon:* Hoppet mäts som effektiv längd, d.v.s. från tåns markering i zonen till den punkt som är närmast av nedslagsmärket i sanden.

*Planka:* Mäts från den vinkelräta linjen från plankan till nedslagsmärket

### Domarfunktioner:

Grenledare	Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen. Ser till att det hela tiden finns en ny hoppare redo att hoppa.  Ropar upp den som ska hoppa och vilka två som står på tur.
Mätare plankan	Läser av måttbandet vid hoppzonen/plankan och ropar ut längden högt och tydligt.
Mätare i gropan	Håller måttbandet i gropan
Övertramp/plastelina	Markerar godkänt hopp med vit flagg och övertramp med röd flagg. Kontrollerar hur den aktive lämna gropan. Reparerar plastelinan.
Upprop/resultat	Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat samt protester, varningar och diskvalifikation.
Sekreterare/digitalresultat	Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat i appen
Vindmätare	Läser av vindmätaren och noterar i protokollet. (vindmätning ej nödvändig för P/F 11 och yngre)
Krattare	Krattar gropan, ser till att den håller sig plan och inte blir djupare.



### **Ett försök (hopp) är ogiltigt om den tävlande:**

- Trampar över. Det är tillåtet att göra upphopp före plankan.
- Gör upphopp vid sidan av plankan. Normalt innebär detta, att upphoppet görs utanför den markerade ansatsbanan. Däremot är det tillåtet att under ansatslöpningen trampa utanför den markerade ansatsbanan.
- I samband med landningen (nedslaget), vidrör marken utanför hoppgropen närmare övertrampslinjen, än vad det närmaste nedslagsmärket i gropen befinner sig.
- Lämnar gropen så att första kontakten med marken utanför gropen är närmare övertrampslinjen än det bakersta märke som gjorts i gropen.

### **LÖPNING**

**Upprop:** Ca 15 minuter innan start.

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

#### **Domarfunktioner:**

Grenledare	Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen. Hämtar tävlingsprotokoll och noterar varje resultat samt protester, varningar och diskvalifikation.
Assistenter	Stödjer grenledare samt hjälper till att se att löparna håller sin bana.
Vindmätning	Läser av vindmätare och noterar vinden i protokollet
Starter	Skjuter iväg heaten (se även assisterande starter).
Assisterande starter	Ser till att det hela tiden finns ett nytt heat redo att starta. Ropar upp de som ska starta och vilka som står på tur med hjälp av startern. Kontrollerar startlinjen samt återkallar löpare.
Tidtagare	Tar tid med hjälp av elektronisk tidtagningsutrustning.

#### **Bra att veta:**

Start på sträckor upp t.o.m. 400m ska ske med startblock och s.k. liggande start. Vid lopp för åldersgruppen 13 år eller yngre är dock startblock och liggande start ej obligatoriskt. Vid sträckor 600m gäller stående start framför en böjd linje. Deltagarna har ej egen bana. Alla springer in på gemensam bana efter start. 800 m gäller start på individuell bana (två per bana är OK) och gemensam bana efter första kurvan.



## KULA

**Upprop:** Ca 15 min innan start.

**Antal kast:** I alla åldersklasserna upp till och med P/F 15 gäller tre försök, ingen final. För seniorer och P/F 17 gäller tre försök och final.

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

Sekreteraren markerar alla stötar med:

Giltig stöt = Skriv resultatet i cm (t.ex. 355)

Övertramp = X

Ej stött = -

**Kulvikter:** Följande vikter ska användas:

**P/F9** 2,0 kg

**P/F11** 2,0 kg

**P/F13** 3,0 kg respektive 2,0 kg

**P/F15** 4,0 kg respektive 3,0 kg

**P/F17** 5,0 kg respektive 3,0 kg

**M/K** 7,26 kg respektive 4,0 kg

**Mätning:** Mätningen sker från den vita plankans början till i mitten av märket där kulan landade.

### Domarfunktioner:

**Grenledare** Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen.

Markerar godkänt kast med vit flagg och övertramp med röd flagg.  
Kontrollerar hur den aktive lämna kulringen.

**Upprop/resultat** Ser till att det hela tiden finns en ny stötare redo att stöta. Ropar upp den som ska stöta och vilka två som står på tur. Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat samt protester, varningar och diskvalifikation

**Sekreterare/digitalresultat** Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat i appen.

**Mätare vid plankan** Läser av måttbandet vid plankan och ropar ut längden högt och tydligt.

**Mätare i kastområdet** Håller måttbandet i kastområdet

**Kulretur** Bär in kula till ringen



### **Ett försök (stöt) är ogiltigt om den tävlande:**

- Trampar på eller över plankan.
- Inte går utanför de vita strecken som är markerade vid sidan av kulringen.
- Stöter på eller utanför det markerade kastområdet.
- Kastar kulan och inte stöter.

### **VORTEX**

**Upprop:** Ca 15 min innan start.

**Åldersklass:** Ska användas till och med P/F11.

**Antal kast:** Totalt fyra försök i alla klasser. Två försök per kastomgång. Ingen final

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

Sekreteraren markerar alla kast med:

Giltigt kast = Skriv resultatet i m (t.ex. 17,55)

Övertramp = X

Ej kastat = -

**Mätning:** Mätningen sker från ansatsbanans slut till där vortexen landar.

### **Domarfunktioner:**

**Grenledare** Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen. Markerar godkänt kast med vit flagg och övertramp med röd flagg. Kontrollerar hur den aktive lämna kastområdet.

**Upprop/resultat** Ser till att det hela tiden finns en ny kastare redo att kasta. Ropar upp den som ska kasta och vilka två som står på tur noterar varje resultat samt protester

**Sekreterare/digital resultat** Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat digitalt i appen

**Mätare vid ansatsbanan** Läser av måttbandet vid slutet av ansatsbanan och ropar ut längden högt och tydligt.

**Mätare i kastområdet** Håller måttbandet i kastområdet.

**Nerslagsdomare** Markerar nedslag av spjutet.

**Rretur** Bär in vortex till ansatsområdet.

### **Ett försök (kast) är ogiltigt om den tävlande:**

- Trampar över. Gäller även efter att vortexen landat.
- Kastar för snett och blir för omätbart.



- Inte kastar med vortexens "huvud" först.
- Inte kastar "rätlinjigt" över axeln eller överarmen.
- Roterar med vortexen.

## SPJUT

**Upprop:** Ca 15 min innan start.

**Åldersklass:** Ska användas från och med P/F13 och uppåt.

**Antal kast:** I alla åldersklasserna upp till och med 15 gäller tre försök, ingen final. För seniorer och P/F 17 gäller tre försök och final.

**Protokoll:** Pappersprotokoll hämtas i sekretariatet ca 30 minuter före start.

Sekreteraren markerar alla kast med:

Giltigt kast = Skriv resultatet i m (t.ex. 23,65)

Övertramp = X

Ej kastat = -

**Spjutvikter:** Följande vikter ska användas:

**P/F13** 400 g

**P/F15** 600 g respektive 500 g

**P/F17** 700 g respektive 500 g

**M/K** 800 g respektive 600 g

**Mätning:** Mätningen sker från ansatsbanans slut till där spjutet landar.

### Domarfunktioner:

**Grenledare** Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen. Markerar godkänt kast med vit flagg och övertramp med röd flagg. Kontrollerar hur den aktive lämna kastområdet.

**Upprop/resultat** Ser till att det hela tiden finns en ny kastare redo att kasta. Ropar upp den som ska kasta och vilka två som står på tur noterar varje resultat samt protester

**Sekreterare/digital resultat** Hämtar tävlingsprotokoll, noterar varje resultat digitalt i appen

**Mätare vid ansatsbanan** Läser av måttbandet vid slutet av ansatsbanan och ropar ut längden högt och tydligt.

**Mätare i kastområdet** Håller måttbandet i kastområdet.



Nerslagsdomare

Markerar nedslag av spjutet.

Spjutretur

Bär in spjut till ansatsområdet.

**Ett försök (kast) är ogiltigt om den tävlande:**

- Trampar över. Gäller även efter att spjutet landat.
- Kastar för snett och blir för omätbart.
- Inte kastar med den rätta udden (metallmarkerad) först.
- Inte kastar så att yttersta udden på spjutet nuddar marken först, t.ex. andra änden av spjutet nuddar marken först eller hela spjutet landar platt. Upp till och med 13 år får numera spjutet landa platt eller på bakändan också. Då gäller att mäta från bakändan. Landar spjutet som vanligt med spetsen före mäter man från spetsnedslaget.
- Inte kastar ”rätlinjigt” över axeln eller överarmen.
- Roterar med spjutet.